



PROGRAM ZIMKO 2026

::ŠPORTNE IGRE

INFORMACIJE ZA UDELEŽENCE .v2

.v2 - dodana informacija o INFO točki; dodane pregledne situacije prizorišč



ŠPORTNE IGRE, SOBOTA, 10. januar

Lokacija dogodka je smučišče Kope, Razborca 31, 2382 Mislinja.

URNIK DRUŽABNEGA DELA

8:00 – 9:30 SPREJEM IN PREVZEM ŠTARTNIH ŠTEVILK (vodje ekip)
INFO TOČKA – GRMOVŠKOV DOM

8:30 POZDRAVNI NAGOVOR ORGANIZATORJA
POKRITA TERASA HOLCER PUB

8:00 – 10:00 ZAJTRK ZA VSE UDELEŽENCE
POKRITA TERASA HOLCER PUB, RESTAVRACIJA GRMOVŠKOV DOM

10:00 – 13:00 TOPLA MALICA
REST. GRMOVŠKOV DOM, GOSTIŠČE PRI ZAJCU, GOSTIŠČE VELIKA KOPA, GOSTIŠČE KAŠTIVNIK

13:00 – 16:00 SAMOPOSTREŽNO KOSILO
RESTAVRACIJA GRMOVŠKOV DOM, POKRITA TERASA HOLCER PUB

16:00 RAZGLASITEV REZULTATOV IN PODELITEV POKALOV
POKRITA TERASA HOLCER PUB

14:00 – 20:00 ZABAVA Z **DJ NEJ** IN ANSAMBLOM **FIRBCI**
POKRITA TERASA HOLCER PUB

URNIK ŠPORTNIH TEKMOVANJ

VELESLALOM

10:00 prvi start MODRA PROGA (VELESLALOM MOŠKI A, B, C, MOŠKI SPO)

10:00 prvi start RDEČA PROGA (VELESLALOM MOŠKI D, ŽENSKE A, B, SPO)

TEK NA SMUČEH

11:00 prvi start TEKAŠKA PROGA VELIKA KOPA

SPRETNOSTNI POLIGON

12:00 prvi start POLIGON NA IGRIŠČU POD GOSTIŠČEM PRI ZAJCU

POHOD

10:00 ZBOR IN ODHOD IZPRED GRMOVŠKOVEGA DOMA (pri prodajalni smučarskih kart)



PREVZEM ŠTARTNIH ŠTEVILK IN SMUČARSKIH KART

Vodje ekip prevzamejo štartne številke in smučarske karte od 8:00 dalje na INFO točki, ki se nahaja v notranjosti Grmovškovega doma.

SMUČARSKE KARTE – (KEYCARD)

Smučarske karte prejmejo udeleženci disciplin, za katerih izvedbo je potrebna uporaba smučarskih naprav (veleslalom in tek na smučeh – za dostop do proge).

Smučarske karte se aktivirajo ob prvi uporabi. Neaktivirane se lahko uporabijo do aprila 2026.

ŠTARTNE ŠTEVILKE – OBVEZNO VRAČILO na INFO TOČKO

Štartne številke se vrnejo organizatorju tekem takoj v cilju po končanem tekmovanju oz. na INFO točko na dan dogodka.

Strošek ne vrnjene štartne številke znaša **40 EUR + DDV / na številko**, ki se zaračuna podjetju ob ne vračilu.

Vodje ekip so zadolžene za **vračilo manjkajočih štartnih številk na INFO stojnico do 16:00**.

HRANA ZA UDELEŽENCE

Vsi udeleženci prejmejo **kupone** za hrano in za pijačo. Za zajtrk ni kuponov.

ZAJTRK – brez kuponov

Zajtrk za vse udeležence v **pokriti terasi Holcer pub-a** in **restavraciji Grmovškov dom**. Samopostrežno. Predlagamo, da se tekmovalci zajtrka čimprej udeležijo.

MALICA – kupon hrana

Malica za udeležence bo postrežena na vseh lokacijah smučišča Kope, v **restavraciji Grmovškov dom** in v **pokriti terasi Holcer pub-a**, **Pri Zajcu** (ob progi Pungart in Sedlo), v **gostišču Velika Kopa** (ob progi Velika Kopa in Pahernik) ter v **gostišču Kaštivnik** (na dnu proge Kaštivnik). Topla malica – enolončnica.

KOSILO – kupon hrana

Kosilo bo na voljo v **restavraciji Grmovškov dom** in v **pokriti terasi Holcer pub-a**. Samopostrežni bife.

INFO TOČKA

Info točka bo odprta med 7:30 in 16:00.

Info točka se nahaja v notranjosti glavnega objekta – Grmovškov dom. Dostop je od **Vhoda 1** mimo odra ter plesišča (pokrita terasa) in nato pri prehodu levo ali od **Vhoda 2** pred pokrito teraso desno.



PODELITEV POKALOV

Pokale prejmejo najboljši trije po posameznih disciplinah oz. kategorijah. Posebej se podeli komplet pokalov v točkovanju za najboljša tri podjetja. Podelitev bo potekala na pokriti terasi Holcer pub-a.

PRAVILA TEKMOVANJA IN POSEBNOSTI

Pravila športnih tekmovanj in splošnih zadev ureja **Pravilnik zimske komunaliade**. Zadnja verzija je objavljena na spletni strani zimko.si. Vsi udeleženci tekmujejo na lastno odgovornost. S prijavo na Zimsko komunaliado se udeleženci strinjajo z objavo slik iz prizorišč.

VELESLALOM

Veleslalom bo potekal na progi Pungart in/ali velika Kopa. Odvisno od snežnih razmer. **Sledite označbam RDEČA IN MODRA PROGA.**

POZOR – bodite pravočasno na štartu. Ogrevajte se na progah Velika Kopa, Kopnik ali Pahernik. Sedežnica Pungart je lahko zelo obremenjena na vstopu.

Tekmovanje bo potekalo na **DVEH PROGAH**. Postavite se na pravi štart!

MODRA PROGA (sledite označbam) – veleslalom moški A, B, C, moški SPO

RDEČA PROGA (sledite označbam) – veleslalom ženske A, B, ženske SPO, moški D

Štarta se po **štartnih listah**, ki bodo objavljene pred tekmovanjem na zimko.si.

Bodite pravi čas na štartu. Tekmovanje se ne prekine. Kdor zamudi na svoj štart, štarta ob naslednji možni poziciji. Prosimo za fairplay in kolegiialnost na štartu.

TEK NA SMUČEH

Teklo se bo na sedlu med Veliko in Malo Kopo.

Urejen bo cca. 1 km krog. Moški – 2 kroga, ženske 1 krog. Skupinski štart posamezne kategorije.

Dostop do tekaških prog je možen preko sedežnice Pungart ali 30 min hoje preko Velike Kope. Iz vrha Pungarta sledi spust po krajši progi Velika Kopa, kjer bo na sedlu za gostiščem Velika Kopa štart.

Odpravite se pravi čas na štart! Ob 10:00 odhod vodene skupine peš na štart izpred Grmovškovega doma (pri prodajalni smučarskih kart).



SPRETNOSTNI POLIGON

Tekmovanje bo potekalo na postavljenem poligonu pred Grmovškovim domom oz. pod gostiščem Pri Zajcu. Vabljeni navijači! 😊

Upoštevajte navodila izvajalcev tekmovanja. Potrebna oprema – zimska obutev.

SKICA POLIGONA IN PRAVILA – glej Prilogo

Štarta se po štartni listi. Štartna lista bo objavljena na zimko.si.

Kdor zamudi, štarta na koncu štartne liste.

POHOD NA VELIKO KOPO IN TAMKAJŠNJE ENERGIJSKE TOČKE

Organizator bo poskrbel za voden pohod na najvišji vrh smučišča – Velika Kopa (1542m), od koder se razprostira čudovit razgled na Kamniško Savinjske Alpe.

Po vzponu se lahko okrepčate z malico v bližnjem gostišču Velika Kopa in navijate za tekmovalce na disciplini tek na smučeh.

Poskrbite za zimsko obutev!

Zbor udeležencev ob 10:00 pred Grmovškovim domom (pri prodajalni smučarskih kart).

PRIHOD NA KOPE IN PARKIRANJE

Bodite pravi čas na prizorišču, saj je v neposredni bližini omejeno število parkirnih mest.

Prosimo, upoštevajte navodila redarjev.

Ob poznejšem prihodu, uporabite prejete parkirne liste, da vas redarji spustijo višje do prizorišča.

PRILOGE

SKICA POLIGONA IN TEKMOVALNA PRAVILA SPRETNOSTNEGA POLIGONA

SKICE PRIZORIŠČ DOGODKA (bomo posredovali kasneje, ko bodo znane snežne razmere in vse lokacije tekmovališč)

Informacije na dan dogodka:
INFO TOČKA

Kontakt na dan dogodka:
041 802 576 – Gregor Andrejc

Smučišče Kope
(Google maps)





NAŠI SPONZORJI

ISKRENA HVALA ZA VAŠO PODPORO!

ZLATI SPONZOR

XXIII. ZIMSKE KOMUNALNE IGRE



SREBRNI SPONZORJI

XXIII. ZIMSKE KOMUNALNE IGRE



BRONASTI SPONZORJI

XXIII. ZIMSKE KOMUNALNE IGRE



PODPORNIKI IGER

XXIII. ZIMSKE KOMUNALNE IGRE





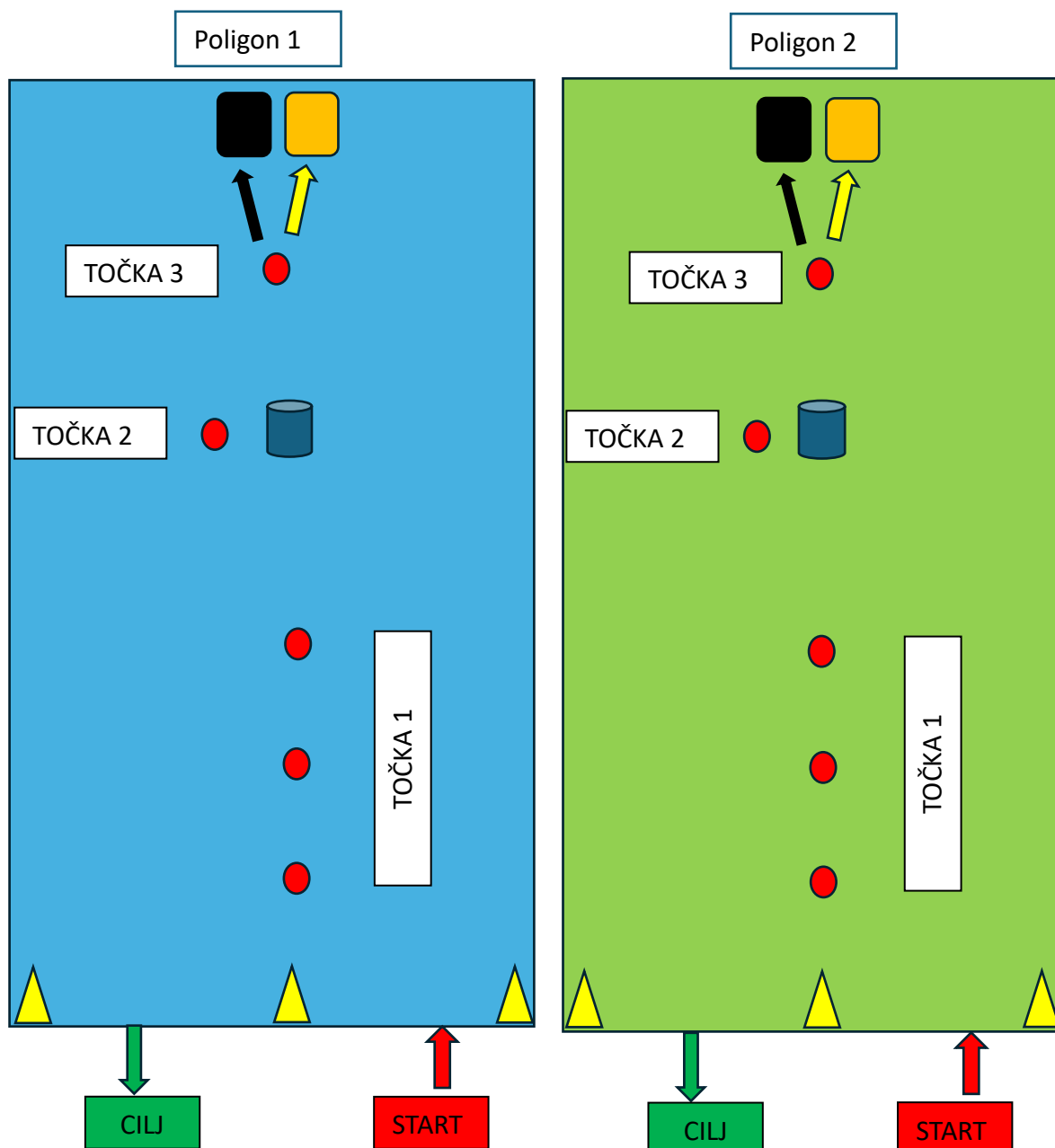
priloga

SPRETNOSTNI POLIGON

Predvidena je postavitvev dveh identičnih poligonov. Spretnosti poligon je sestavljen iz treh točk oz. pozicij, kjer je treba opraviti in pokazati določene spretnosti.

Obvezna oprema – zimski čevlji.

SKICA POLIGONA





OPIS TEKMOVALNEGA POLJA in PRAVILA TEKMOVANJA

Na **Poligonu 1** tekmujeta dva tekmovalca, eden za drugim.
Vzporedno z njima drugi par na identičnem **Poligonu 2**.

Prvi tekmovalec v paru štarta pri točki **START**. Štarta na znak časomerilca. Ure sproži časomerilec.

Najprej pride do **TOČKE 1**, kjer mora premagati »slalom«.

Na **TOČKI 2** mora na točno določenem mestu, vzeti pobiralko za smeti, z njo pobrati smet oz. predmet in ga odvreči v koš za smeti. Nato odloži pobiralko.

Na **TOČKI 3** ima na razpolago dva predmeta. Eden izmed njiju je maketa biološki odpadek, drugi pa odpadna embalaža. Izbere enega, ni važno za katerega se odloči (drugi ostane za njegovega sotekmovalca), pomembno je da zadane pravi - namenski zabojnik (za biološki odpad ali odpadno embalažo).

V primeru, da zgreši cilj je možno ponoviti, ampak samo iz točke, kjer se met izvaja. Ko zadane, zapre pokrov zaboja in se vrne proti točki **START**, po najkrajši poti brez premagovanja ovir, kjer ga čaka njegov sotekmovalec, kateremu v smislu štafete, da »petko«.

Drugi tekmovalec premaguje naloge po istem, prej opisanem postopku.

Pri **TOČKI 3** vzame predmet, ki mu je ostal, zapre zaboj in odhiti proti **CILJ- u**. Ciljno črto mora prečkati s celim telesom.

Za drugega tekmovalca je pomembno, da teče med stožcema, ki označujeta **CILJ**, saj bodo tam nameščene foto celice, ki bodo zaznale točen čas.

Par doseže skupen čas.

Pravila so napisana in točno določena. Če se poraja kakšen dvom, ga mora tekmovalec rešiti pred začetkom tekme. Ponoven štart zaradi neupoštevanja pravil NI MOGOČ.

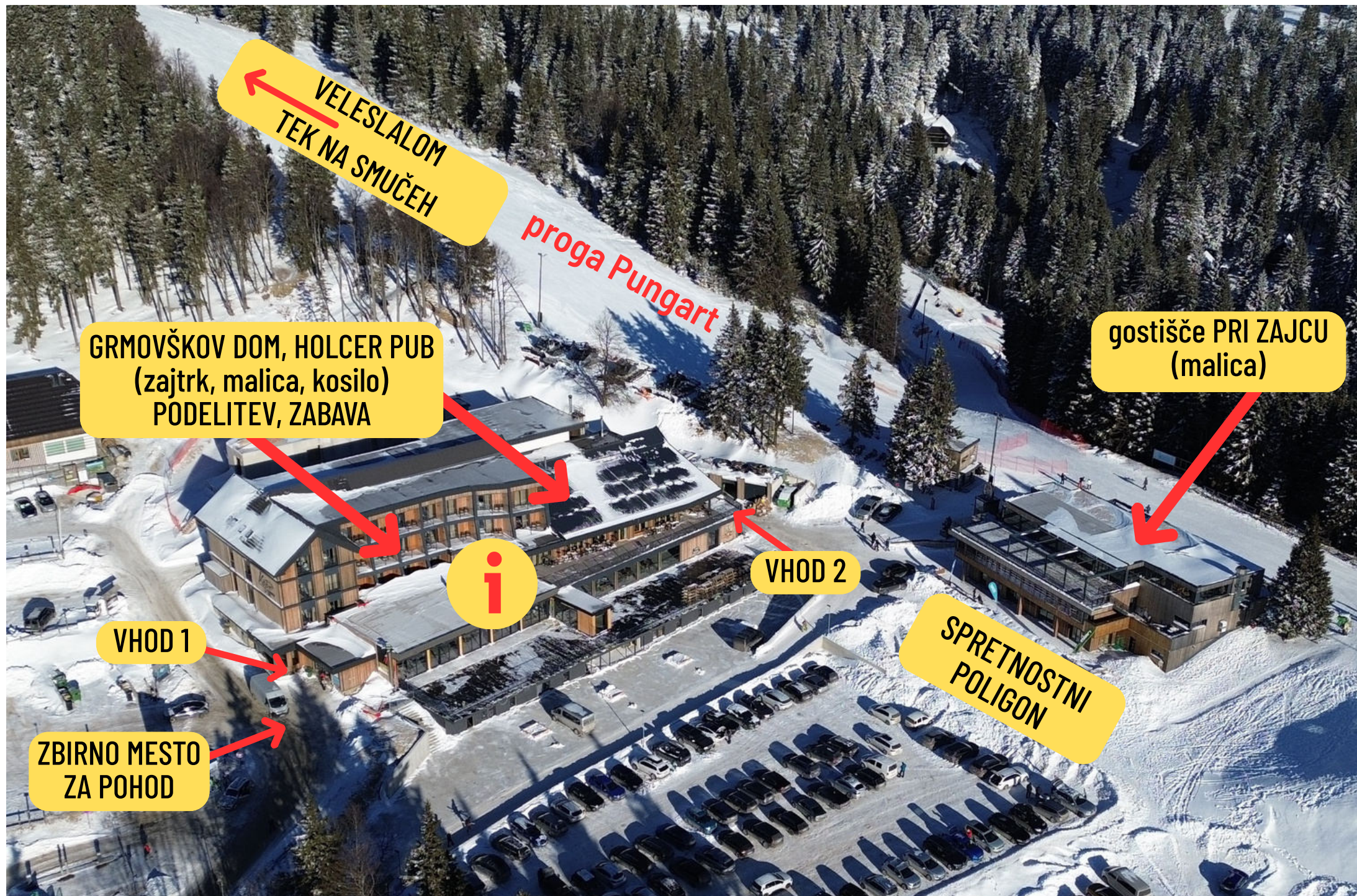
V primeru, da časomerilec nima zabeleženega časa (tehnična težava), ima par možnost da poligon ponovi.

Neupoštevanje pravil poligona, neupoštevanje navodil sodnika na progi ter prehiter štart drugega tekmovalca pomeni **diskvalifikacijo** para.

Odločitev sodnika je dokončna.

Izvajalec:
Šport Kope

ZEMLJEVID PRIZORIŠČA



VELESALOM
TEK NA SMUČEH

proga Pungart

GRMOVŠKOV DOM, HOLCER PUB
(zajtrk, malica, kosilo)
PODELITEV, ZABAVA

gostišče PRI ZAJCU
(malica)

VHOD 1

VHOD 2

ZBIRNO MESTO
ZA POHOD

SPRETNOSTNI
POLIGON

i

VELESLALOM



TEK NA SMUČEH

proga VELIKA KOPA

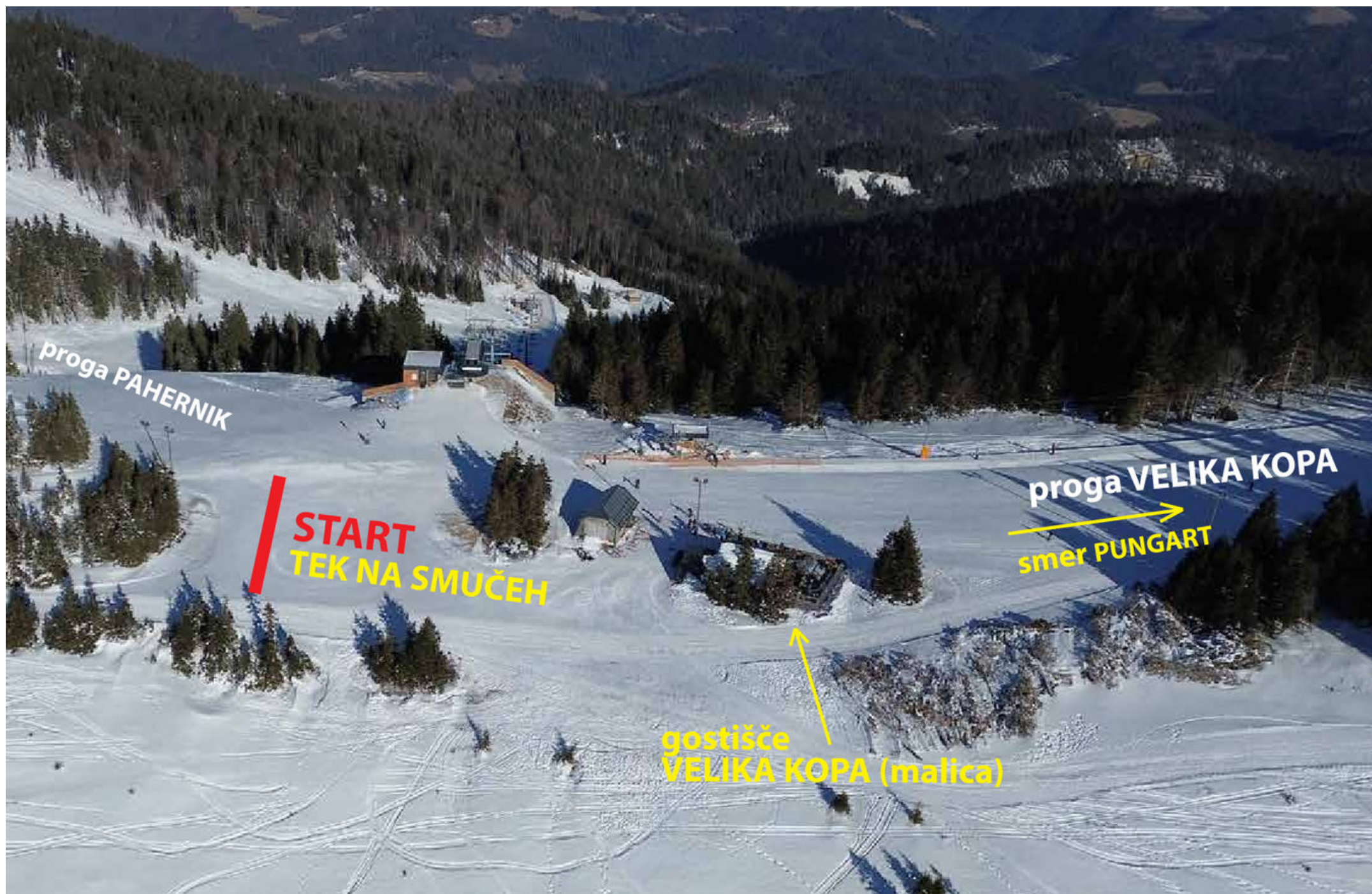
Velika Kopa (1542m)



RDEČA PROGA - ŽENSKE A, B, MOŠKI D

proga PUNGART
MODRA PROGA - MOŠKI A, B, C

TEK NA SMUČEH



proga PAHERNIK

START
TEK NA SMUČEH

proga VELIKA KOPA
smer PUNGART

gostišče
VELIKA KOPA (malica)

SMUČIŠČE KOPE



Kope

